

**Deutscher Keglerbund Classic e. V.**



# Sportordnung

## Teil C

gültig ab 01.07.2024

## Sportordnung des DKBC, Teil C – gültig ab 01.07.2024

### Inhalt

<b>Präambel .....</b>	<b>4</b>
C 1.1 Struktur .....	4
C 1.2 Territoriale Struktur und Ordnung .....	4
C 1.3 Wurfzahlen .....	4
C 1.4 Organisation .....	4
C 1.4.1 Zuständigkeiten .....	5
C 1.4.2 Spielleitung .....	5
C 1.4.3 Spielberechtigung .....	5
C 1.4.4 Spielverlegungen .....	5
C 1.4.5 Bankverbindung .....	6
C 1.5 Spielbetrieb .....	6
C 1.5.1 Termine .....	6
C 1.5.2 Ummeldungen .....	6
C 1.5.3 Entscheidungsspiele / Aufstiegsspiele .....	6
C 1.5.4 Schiedsrichter .....	7
C 1.5.5 Nichtantritt .....	7
C 1.5.6 Verzicht nach der Spielrunde .....	7
C 1.5.7 Verzicht nach Aufstiegsspielen .....	8
C 1.5.8 Meldeschluss für die neue Spielserie .....	8
C 1.5.9 Teilnahme an Staffeltagen .....	8
C 1.6 Spieldurchführung .....	8
C 1.6.1 Spielbahnen und Spielmaterial .....	8
C 1.6.2 Einsatz auf DKBC-Ebene .....	8
C 1.6.3 Spielbericht und Ergebnisdienst .....	8
C 1.7 Proteste .....	9
C 1.8 Ehrungen .....	9
C 1.9 Sonstige Festlegungen .....	9
<b>C 2 Organisation Klubspielbetrieb auf DKBC-Ebene .....</b>	<b>9</b>
C 2.1 Spieltermine .....	9
C 2.2 Spieldurchführung .....	10
C 2.2.1 Mannschaftsaufstellung .....	10
C 2.2.2 Einwechselspieler .....	10
C 2.2.3 Einspielzeit .....	11
C 2.2.4 Eigene Kugeln .....	11
C 2.2.5 Wurfanzahl und Zeit .....	11
C 2.2.6 Spielwertung .....	11
<b>C 3 Classic-Pokal .....</b>	<b>12</b>
C 3.1 Spielrecht .....	12
C 3.2 Meldung der Teilnehmer .....	13
C 3.3 Startrecht .....	13
C 3.4 Schiedsrichter .....	13
C 3.5 Spielmodus und Wertungssystem .....	13
C 3.5.1 Spielmodus .....	13
C 3.5.2 Regelungen „Sudden Victory“ .....	13
C 3.6 Spielorganisation .....	14
C 3.6.1 Allgemeines .....	14
C 3.6.2 Heimrecht .....	14

C 3.6.3	Ansetzungsregeln .....	14
3.6.3.1	Runde 1 - Qualifikation .....	14
3.6.3.2	Runde 2 – 64 Teams .....	14
3.6.3.3	Runde 3 – 32 Teams .....	14
3.6.3.4	Runde 4 – 16 Teams (Achtelfinale).....	15
3.6.3.5	Runde 5 – 8 Teams (Viertelfinale) .....	15
3.6.3.6	Runde 6 – FinalFour – 4 Teams (Halbfinale + Finale) .....	15
C 3.7	Ehrungen / Qualifikation internationale Wettbewerbe.....	15
<b>C 4</b>	<b>Einzelmeisterschaften .....</b>	<b>15</b>
C 4.1	Disziplinen .....	15
C 4.2	Wertung .....	15
C 4.2.1	Deutsche Meisterschaften 120-Wurf .....	15
C 4.2.2	Finalreihenfolge .....	15
C 4.3	Startrecht .....	15
C 4.4	Eigene Kugeln.....	16
C 4.5	Einspielzeit .....	16
C 4.6	Anmeldung .....	16
C 4.7	Meldung der Landesverbände .....	16
C 4.8	Ehrungen/ Qualifikation internationale Wettbewerbe.....	16
<b>C 5</b>	<b>Vereinsmeisterschaften Senioren .....</b>	<b>16</b>
C 5.1	Disziplinen .....	16
C 5.2	Altersklasse .....	16
C 5.2.1	Einzelmeisterschaften .....	17
C 5.2.2	Mannschaftsmeisterschaften .....	17
C 5.3	Wertung .....	17
C 5.4	Startrecht .....	17
C 5.5	Eigene Kugeln.....	17
C 5.6	Einspielzeit .....	17
C 5.7	Anmeldung .....	18
C 5.8	Meldung der Landesverbände .....	18
C 5.9	Ehrungen .....	18
<b>C 6</b>	<b>Deutsche Meisterschaft Sprint und Tandem-Mixed.....</b>	<b>18</b>
C 6.1	Sprint.....	18
C 6.1.1	Altersklassen.....	18
C 6.1.2	Wertung.....	18
C 6.2	Tandem-Mixed .....	18
C 6.2.1	Altersklassen.....	18
C 6.2.2	Wertung.....	18
C 6.3	Startrecht .....	19
C 6.4	Eigene Kugeln.....	19
C 6.5	Einspielzeit .....	19
C 6.6	Anmeldung.....	19
C 6.7	Startplätze Sprint.....	19
C 6.8	Startplätze Tandem Mixed .....	19
C 6.9	Meldung der Landesverbände .....	20
C 6.10	Startgebühren und Start-Zeiten/Plan.....	20
<b>C 7</b>	<b>Termine.....</b>	<b>20</b>
<b>C 8</b>	<b>Länder / Landesfachverbände .....</b>	<b>20</b>
<b>C 9</b>	<b>Inkrafttreten.....</b>	<b>20</b>

## Präambel

Die Festlegungen des Teil C dürfen der DKBC-Sportordnung Teil A und B nicht widersprechen.

Sämtliche in dieser Ordnung genannten Beträge für Startgebühren, Strafgebühren etc. beziehen sich ausschließlich auf den DKBC-Spielbetrieb und sind bei Zahlungspflicht auf das Konto des DKBC zu überweisen. Zahlungen, welche aus dem Landesspielbetrieb entstehen, sind an den jeweiligen Landesverband zu leisten.

Mit der Anmeldung zu DKBC-Wettbewerben bzw. zum DKBC-Spielbetrieb wird dem Veranstalter, Ausrichter wie auch Presse und TV die Erlaubnis erteilt, während des Spiels Foto- und Filmaufnahmen zu machen, wie auch einen Livestream zu übertragen und diese Aufnahmen im Zusammenhang mit der Veranstaltung für die Öffentlichkeitsarbeit und die Dokumentation, analog und digital, zu verwenden.

## C 1 Grundlagen Klubspielbetrieb auf DKBC-Ebene

### C 1.1 Struktur

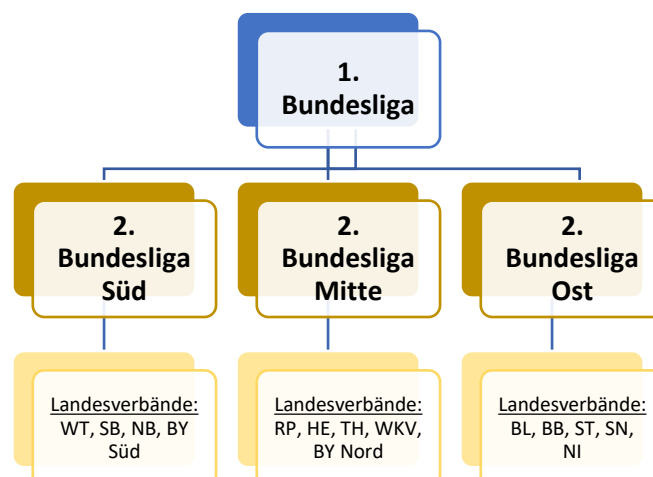
Der Klubspielbetrieb wird in zwei Ebenen ausgetragen. In beiden Ebenen sollen jeweils 10 Mannschaften mit Hin- und Rückspiel gegeneinander starten. 2. Mannschaften können maximal in der zweiten Ebene spielen.

Die 1. Bundesliga ist die höchste Spielklasse im DKBC und spielt den Deutschen Meister aus.

### C 1.2 Territoriale Struktur und Ordnung

Auf der Grundlage der DKBC-Sportordnung B 2.2.1 (Klubmannschaften) wird die Bundesliga wie folgt gegliedert.

In der 2. Bundesliga wird für Männer und Frauen eine gleichlaufende territoriale Zuordnung der Landesverbände vorgenommen.



### C 1.3 Wurfzahlen

In der 1. Bundesliga sowie in den 2. Bundesligen wird 120 Wurf nach internationalem Modus gespielt. Näheres regelt C 2.

### C 1.4 Organisation

#### **C 1.4.1 Zuständigkeiten**

Namentliche Ligaleitung, Ergebnisdienst, Spieltag, Spielzeiten und Anzahl der bespielten Bahnen sind den Spielplänen zu entnehmen. Alle Spiele haben zu den in den Terminplänen festgesetzten Zeiten zu beginnen.

#### **C 1.4.2 Spielleitung**

Die Spielleitung liegt beim Spielleiter DKBC.

Der Spielleiter ist für die Kontrolle der Einhaltung der Sportordnung im Spielbetrieb zuständig.

Er ist verantwortlich für die Erstellung des wöchentlichen Ergebnisdienstes der Ligen-spieltage in Form von Tabellen und Schnittlisten. Diese sollen alle relevanten Daten für Entscheidungen zu Platzierungen und Rang- und Reihenfolgen beinhalten.

Datengrundlage für diese Dienste sind die von den beteiligten Mannschaften und dem Schiedsrichter (oder Aufsichtsführenden) bestätigten Berichte. Die handelnden Personen dokumentieren mit ihren Unterschriften die Vollständigkeit und Korrektheit aller Inhalte und Angaben dieses Dokuments.

Der Spielleiter überwacht und trifft Festlegungen für/bei

- fehlenden/nachzureichenden Unterlagen,
- Protesten,
- Dokumenten für Spielverlegungen,
- Spielabbrüchen,
- Ahndungsmaßnahmen,

und verfolgt deren Vollständigkeit und Korrektheit.

Das Präsidium kann eine andere Person mit der Spielleitung beauftragen.

#### **C 1.4.3 Spielberechtigung**

Für die Spielberechtigung in den Bundesligen ist pro Spielserie bis zum 15.07. ein Startgeld in Höhe von 160,00 € zu überweisen. Das Startrecht wird erst mit der Überweisung des Startgeldes erworben.

Alle nicht fristgerecht eingehenden Zahlungen sowie unvollständige oder fehlende Onlineformulare – als unvollständiges Onlineformular 2 zählt hier auch, wenn bis zwei Tage nach dem ersten Heimspiel kein Mannschaftsfoto an den Webmaster übergeben wurde - werden ohne vorherige Mahnung mit einer Bearbeitungsgebühr von 50,00 € belegt. Auf dem Überweisungsformular muss einwandfrei ersichtlich sein, für welche Mannschaft und Liga das Startgeld bestimmt ist. Ohne entsprechende Vermerke wird die Überweisung nicht bearbeitet und gilt deshalb als nicht gezahlt. Das Startgeld beinhaltet die Zusendung des wöchentlichen Ergebnisdienstes der betreffenden Liga. Es ist dem Ergebnisdienst zu melden ob die Tabellen und Schnittlisten per Internet oder E-Mail gewünscht werden.

#### **C 1.4.4 Spielverlegungen**

Spielverlegungen sind in der Sportordnung Teil B geregelt. Der Spielleiter und der Referent Schiedsrichterwesen sind auch bei genehmigungsfreien Verlegungen zu informieren. Bei allen Spielverlegungen, die außerhalb der gleichen Spielwoche stattfinden, ist eine Verwaltungspauschale von 50,00 € zu entrichten. Eine Verlegung der beiden letzten Spieltage ist nicht möglich und müssen am festgelegten Termin gespielt werden!

### C 1.4.5 Bankverbindung

Die Startgebühren legt das Präsidium fest und sie werden in den Ausschreibungen der Wettbewerbe/Meisterschaften ausgewiesen.

Das Konto bzw. die Bankverbindung für alle Einzahlungen zum Spielbetrieb ist in der Geschäftsstelle zu erfragen oder, so eine ausgestellt wurde, der vorgangsbezogenen Rechnung zu entnehmen.

### C 1.5 Spielbetrieb

#### C 1.5.1 Termine

Eine Spielwoche reicht von Montag bis Sonntag. Die Spieltage werden im Rahmenterminplan festgelegt. Grundsätzlich werden die Spiele der Männer samstags, die Spiele der Frauen sonntags angesetzt. Gegen Spielpläne und Spielzeiten ist kein Protest möglich. Folgende Zeitfenster sind möglich:

<b>Unterstellte Spielzeiten</b>	
4 Bahnen	<b>03:15</b>
6 Bahnen	<b>02:15</b>

<b>Spielbeginn</b>		
	<b>über 4 Bahnen</b>	<b>über 6 Bahnen</b>
<b>1. BuLi</b>	<b>12:00 - 14:00</b>	<b>12:00 - 15:00</b>
<b>2. BuLi</b>	<b>12:00 - 14:30 *)</b>	<b>12:00 - 15:30</b>
<b>...an den letzten beiden Spieltagen</b>		
<b>1. BuLi</b>	<b>12:00</b>	<b>13:00</b>

\*) Spielen zwei Bundesligamannschaften auf der gleichen Bahnanlage, wird das Zeitfenster von 12.00 bis 15.30 Uhr erweitert.

In der 1. Bundesliga müssen die letzten beiden Spieltage bei einem Spiel über 4 Bahnen um 12 Uhr und bei einem Spiel über 6 Bahnen um 13 Uhr beginnen.

In der 2. Bundesliga müssen die Spiele der letzten beiden Spieltage innerhalb einer Liga zeitgleich beendet werden.

#### C 1.5.2 Ummeldungen

Wechseln Spieler/innen während der Spielserie den Klub ist der neue Klub dafür verantwortlich, dass dem Spielleiter die Spieler/innen gemeldet werden (Name Vorname, Geburtsdatum, Passnummer und das Datum der Freigabe für die Spielberechtigung). Bei Nichteinhaltung wird eine Geldbuße in Höhe von 50,00 Euro gemäß Ziffer 4.2.1 der RVO erhoben.

Beim Wechsel von Spielern aus dem Ausland in den DKBC ist SpO A 4.3 anzuwenden.

Entscheidend ist das Datum der Freigabe der Sektion Classic in der WNBA.

#### C 1.5.3 Entscheidungsspiele / Aufstiegsspiele

Je Mannschaft, je Spiel wird ein Startgeld von 90,00 € erhoben, **welches beim Ausrichter vor Ort in bar gegen Quittungsbeleg zu entrichten ist**. Die beteiligten Mannschaften tragen ihre Kosten selbst. Der Ausrichter erhält aus dem Startgeld ein Bahngeld in Höhe von 0,08 € je Wertungswurf der angetretenen Mannschaften. Der Ausrichter ist verpflichtet aus dem Startgeld die Schiedsrichter zu bezahlen. Sollte das Startgeld für diese Kosten nicht ausreichen, hat der Ausrichter eine detaillierte Rechnung an den DKBC zu stellen.

Eintrittsgelder können vom Ausrichter erhoben werden. Funktionären des DKB/DKBC sowie deren zur Durchführung des Spieles beauftragte Personen, sowie den Bundes- und Nationaltrainern ist freier Eintritt zu gewähren.

Bei Aufstiegsspielen zur 2. Bundesliga ist für die Aktiven kein Nachweis einer ADV ID erforderlich.

#### C 1.5.4 Schiedsrichter

Jedes Spiel der 1. Bundesligen Frauen und Männer sowie der 2. Bundesligen muss von einem ausgebildeten Bundesliga-Schiedsrichter geleitet werden. In begründeten Ausnahmefällen kann auf Antrag vom Referenten für das Schiedsrichterwesen ein Schiedsrichter in den Bundesligen eingesetzt werden. Diese Regelung gilt dann für max. ein Sportjahr.

Dieser Schiedsrichter kann ein klub- oder vereinseigener Schiedsrichter sein. Ein Spiel über sechs Bahnen muss von zwei Schiedsrichtern geleitet werden.

Davon muss einer die Qualifikation eines Bundesliga-Schiedsrichters vorweisen. Der Schiedsrichter ist von der Heim- und Gastmannschaft auf den Spielbericht durch Ankreuzen im Feld Schiedsrichter OK? Ja Nein zu beurteilen. Wird Schiedsrichter nicht OK angekreuzt, so ist eine Stellungnahme entweder direkt auf den Spielbericht im Feld Bemerkungen abzugeben oder diese geforderte Stellungnahme schriftlich, innerhalb von 6 Kalendertagen an den Referenten Schiedsrichterwesen zu senden.

Mannschaften, die in den Bundesligen spielen, müssen jeweils einen einsatzfähigen der Lizenzstufe entsprechenden Schiedsrichter [mit dem Online-Formular 2 melden](#).

Jeder Schiedsrichter darf nur bei einem Klub und einer Mannschaft benannt werden. Diese Meldung hat allerdings nicht zur Folge, dass der Schiedsrichter alle Spiele dieser Mannschaft leiten muss, sie dient lediglich der theoretischen Grundabdeckung.

Sollte ein Klub seiner Meldepflicht nicht oder verspätet nachkommen wird dies mit folgenden Ordnungsstrafen geahndet:

- Abgabe nach dem 01.07. **bis einschließlich** 31.07.: 30,- €
- Abgabe nach dem 31.07. und vor dem 1.Spieltag der neuen Saison: 50,- €
- keine Abgabe bis zum 1.Spieltag der Saison: 180,- €

#### C 1.5.5 Nichtantritt

Ergänzung zur Sportordnung, Teil B, Ziffer 2.7 Tritt eine Gastmannschaft nicht an, so ist dem Gastgeber eine Pauschalsumme für entgangene Einnahmen und entstandene Kosten von 250,00 Euro gemäß Ziffer 4.2.5 RVO DKBC. zu überweisen.

Tritt eine Heimmannschaft nicht an, so ist dem angereisten Gast zu ersetzen:

- Fahrtkosten für zwei Pkw entsprechend Reisekosten des DKBC und
- eine Pauschale von 150,00 Euro gemäß Ziffer 4.2.5 RVO DKBC.

Zusätzlich wird eine Geldbuße von 200,00 Euro gemäß der Ziffer 4.2.5 der RVO DKBC erhoben. Sollte die Entrichtung der Kosten bis zur Fristsetzung durch den Spielleiter nicht erfolgt sein, treten weitere Ahndungen nach der Rechts- und Verfahrensordnung des DKBC in Kraft.

#### C 1.5.6 Verzicht nach der Spielrunde

Verzichtet eine Mannschaft bis zum 15.05. beim Spielleiter Bundesliga in der ihr zustehenden Liga zu spielen, so wird sie eine Liga tiefer eingestuft. Verzichtet eine

Mannschaft nach dem 15.05., so verbleibt diese in der Liga und ist erster Absteiger in der neuen Spielserie. Die Liga spielt mit entsprechend weniger Mannschaften. In diesem Fall ist dennoch die Startgebühr nach Ziffer C 1.4.2 zu entrichten. Nimmt eine Mannschaft das ihr zustehende Aufstiegsrecht nicht wahr, so geht das Aufstiegsrecht unter Beachtung Ziffer C 1.2 an den Nächstplatzierten der jeweiligen Gruppe über.

#### **C 1.5.7 Verzicht nach Aufstiegsspielen**

Hat eine Mannschaft das Aufstiegsrecht in Aufstiegsspielen erworben und verzichtet dann bis zum 15.05. auf den Aufstieg, geht das Aufstiegsrecht auf die Nächstplatzierten der Aufstiegsspiele über. Gibt es keinen Nächstplatzierten, tritt der gleitende Abstieg in Kraft.

#### **C 1.5.8 Meldeschluss für die neue Spielserie**

Meldeschluss für die Mannschaftsmeldung zum Erstellen der Spielpläne und Anschriftenlisten ist der 31.05. des Jahres

#### **C 1.5.9 Teilnahme an Staffeltagen**

Werden vom Vizepräsident Sport Staffeltage angesetzt, ist die Teilnahme eines Vertreters der Bundesligamannschaften bindend. Hat ein Verein/Club mehr als eine Bundesligamannschaft, reicht ein Vertreter aus. Die Staffeltage werden auf das Wochenende der KW 29 festgesetzt und im Rahmenterminplan zusätzlich bekanntgegeben. Ort und Uhrzeit wird durch Einladung vier Wochen vor dem Termin an alle Mannschaften per Mail verschickt. Durch Vorlage einer Vollmacht, kann die Teilnahme übertragen werden.

### **C 1.6 Spieldurchführung**

#### **C 1.6.1 Spielbahnen und Spielmaterial**

Beim Ausfall der Spielbahnen hat der Gastgeber alle dadurch am Spieltag anfallenden Kosten der Gastmannschaft gemäß Ziffer 1.5.5 zu tragen. Eine rechtzeitige Information an den Gast ist unerlässlich. Über die Neuansetzung entscheidet der Spielleiter. Auf allen bespielten Bahnen ist gleichartiges Kegelmaterial einzusetzen.

#### **C 1.6.2 Einsatz auf DKBC-Ebene**

Für den Einsatz von Spielern auf DKBC-Ebene gilt folgende Regelung: Jeder Spieler darf pro Spielwoche (Montag bis Sonntag) nur in einer Mannschaft eingesetzt werden. In einem Spiel der 2. Mannschaft darf maximal ein Spieler eingesetzt werden, der im letzten Spiel der 1. Mannschaft vor der laufenden Spielwoche eingesetzt wurde. Maßgeblich ist dabei der tatsächliche Spieltermin, nicht die Spieltagszuordnung. Spieler, die 12 Einsätze in der ersten Mannschaft haben, sind nicht mehr für die zweiten Mannschaften startberechtigt.

Als Spiel zählt jeder Einsatz mit mindestens einem Wertungswurf in einem Spiel der Bundesliga und/oder 2. Bundesliga. Diese Regelungen gelten auch für den Einsatz in Aufstiegs- oder/und Relegationsspielen.

#### **C 1.6.3 Spielbericht und Ergebnisdienst**

Der Spielbericht ist in der Sportwinner-Online-Datenbank des DKBC einzugeben und innerhalb von 30 Minuten nach Spielende abzuschließen (=Status „Abnahmebereit“).

Mannschaften, die die Sportwinner-Online-Datenbank nicht nutzen können, müssen den Spielbericht als weiter verarbeitbare Datei innerhalb von 30 Minuten nach Spielende an den Spielleitermailen. Als weiter verarbeitbare Datei ist einzig der aktuelle



DKBC Excel-Spielbericht genehmigt. Bei Nichteinhaltung ist ohne vorherige Verwarnung eine Verwaltungsgebühr in Höhe von 50,- € zu entrichten.

Die Tabellen und Schnittlisten sind im Internet unter der jeweiligen Liga abrufbar.

Die Adresse lautet: [dkbc.sportwinner.de](http://dkbc.sportwinner.de)

### **C 1.7 Proteste**

Proteste, die sich aus der Spieldurchführung ergeben, werden in der ersten Instanz durch den Spielleiter behandelt. Es gelten die Festlegungen der Rechts- und Verfahrensordnung des DKBC. Die Protestgebühr beträgt 100,00 € und ist auf das Konto des DKBC zu überweisen. Innerhalb von 7 Kalendertagen ist eine schriftliche Stellungnahme und die Kopie des Einzahlungsbeleges von 100,00 € der Protestgebühr an den Spielleiter zu senden. Die Entscheidung des Spielleiters muss den Beteiligten mit der entsprechenden Rechtsmittelbelehrung per E-Mail an die vom Klub/Verein angegebene Mailadresse in elektronischer Form als PDF gesendet werden.

### **C 1.8 Ehrungen**

Die Erstplatzierten der 1. Bundesliga (120 Wurf) erhalten vom DKB, überreicht durch den DKBC als Disziplinverband:

- Platz eins je einen Satz (12 Stück) Goldmedaillen und DKB-Urkunden mit dem Text „Deutscher-Meister“
- Platz zwei je einen Satz Silbermedaillen und DKB-Urkunden mit dem Text „2. Deutscher-Meister“
- Platz drei je einen Satz Bronzemedaillen und DKB-Urkunden mit dem Text „3. Deutscher-Meister“

### **C 1.9 Sonstige Festlegungen**

Die Qualifikation zu internationalen Wettbewerben wird durch B 2.11 geregelt.

Ein qualifizierter Club/Mannschaft gibt seine Teilnahme oder seinen Verzicht schriftlich und verbindlich bis zum 15.04. eines jedes Spieljahres der Geschäftsstelle des DKBC bekannt. Bei einem Verzicht der Teilnahme nach dem 15.04. trägt der Club/Mannschaft die daraus entstehenden Kosten.

## **C 2 Organisation Klubspielbetrieb auf DKBC-Ebene**

### **C 2.1 Spieltermine**

Die Spieltermine sind dem Spielplan im Sportwinner zu entnehmen.

Zur Saisonöffnung wird durch den Spielleiter der Bundesliga bei der Meldung zur 1. Bundesliga die Bereitschaft für ein Freitagsspiel (vor dem 1.Spieltag) abgefragt. Der

Spielleiter der Bundesliga entscheidet dann über die Ansetzung. Es wird abwechselnd von Jahr zu Jahr zwischen den Frauen und Männern gewechselt.

Alle Spiele beginnen im vorgegebenen Zeitfenster nach C1.5.1 (Ausnahme Eröffnungsspiel). Spielverlegungen sind nach B2.10 geregelt und bedürfen Einverständnisses beider Mannschaften, sowie der Zustimmung des Spielleiters der Bundesliga und des Vizepräsident Sports. Liegt der neue Spieltermin nicht in derselben Spielwoche wie die Ansetzung, wird eine Verwaltungspauschale gemäß Finanzordnung von 50,00 € erhoben. Anwendung findet hier Ziffer C1.4.3 Spielverlegungen. Diese Regelung gilt auch für Ziffer C3 – Classic Pokal.

## C 2.2 Spieldurchführung

### C 2.2.1 Mannschaftsaufstellung

Für jedes Spiel sind vor Spielbeginn (mit dem DKBC-Formular Mannschaftsaufstellung 120 Wurf  $\Rightarrow$  SpO B/Anlage A2) bis zu zehn Spieler dem Schiedsrichter zu benennen. Davon dürfen acht Spieler tatsächlich zum Einsatz kommen. Die dem Schiedsrichter gemeldeten Spieler sind bei der Vorstellung der Mannschaften vom Schiedsrichter vorzulesen. Die Heimmannschaft muss mit der Nennung der zehn Spieler bis spätestens 45 Minuten vor dem im Spielplan angesetzten Spielbeginn die Startreihenfolge der sechs zum Einsatz vorgesehenen Spieler vorlegen. Die Gastmannschaft setzt dann in Kenntnis der Aufstellung der Heimmannschaft bis spätestens 30 Minuten vor dem im Spielplan angesetzten Spielbeginn ihre sechs Spieler dagegen.<sup>1</sup>

Bei Nichteinhaltung der Abgabezeiten der Mannschaftsaufstellung wird die zu spät abgebende Mannschaft mit einer Geldbuße von 50,00 Euro belegt. Die Frist zur Abgabe der Mannschaftsaufstellung verlängert sich bei der gegnerischen Mannschaft um die Zeit, die zu spät abgegeben wurde und der Spielbeginn verschiebt sich ebenfalls um die überschrittene Zeit nach hinten. Wird die Frist zur Abgabe der Mannschaftsaufstellung um mehr als zehn Minuten überschritten, ist das Spiel mit 0:2 Tabellenpunkten, 0:8 Mannschaftspunkten und 0:24 Satzpunkten zu Ungunsten der zu spät abgebenden Mannschaft zu werten. Die Entscheidung über die endgültige Spielwertung trifft der Spielleiter. Sollte auf Grund höherer Gewalt (siehe B 2.7) sich eine Mannschaft verspäten und der anderen Mannschaft dies mitteilen, kann der Schiedsrichter unter Absprache beider Mannschaften diese Frist verlängern.

Kann einer der nach Sportordnung B Anlage A2 benannten sechs Spieler (Mannschaftsaufstellung Position 1 bis 6 nicht antreten, ist der Einsatz eines anderen Spielers, der nach SpO B Anlage A2 und der Position E genannt sein muss, möglich. Dieser Spieler muss auf der Position des nicht mehr antretenden Spielers eingesetzt werden. Dieser vor Beginn der Einspielzeit erfolgte Austausch gilt als Einwechslung nach Ziffer C 2.2.2. Der ausgetauschte Spieler darf im laufenden Spiel auf keiner Position, auch nicht als Einwechselspieler nach Ziffer C 2.2.2 mehr eingesetzt werden.

Gehen Spieler, entgegen der Aufstellung, auf andere als ihnen zugewiesene Bahnen und spielen somit gegen andere als in der Aufstellung vorgesehenen Gegner, so wird deren Kegelergbnis mit 0 Kegel gewertet. Eine Korrektur der Bahnen ist während des Einspiels bzw. nach Beendigung einer Wurfserie oder durch Auswechslung möglich. Die bis dahin erzielten Kegel des ausgewechselten Spielers werden gestrichen. Ist einer Mannschaft nur eine Auswechslung möglich, wird das Ergebnis des nicht ausgewechselten Spielers komplett gestrichen.

*Besonderheiten bei Mannschaftsaufstellungen bei Spielabbruch beachten - (siehe DKBC SpO B3.7.2.1)*

### C 2.2.2 Einwechselspieler

Je Spiel können maximal zwei Spieler eingewechselt werden. Im Rahmen des Wechselkontingents ist es möglich, dass der zuerst eingewechselte Spieler durch den zweiten

---

<sup>1</sup> Die im Ligenspielbetrieb des DKBC zur Anwendung kommende Regelung entspricht nicht den Regelungen der Internationalen Sportordnung der WNBA-NBC (ISO) Pkt. 8.3.2.4 (gültig ab 01.07.2019). Sie wurde jedoch vom Sportdirektor der WNBA-NBC mit Mail vom 23.07.2019 in der vorliegenden Form akzeptiert und stellt somit kein Hemmnis für die Qualifikation für den internationalen Spielbetrieb dar.

Einwechselspieler ausgetauscht wird. Der Einwechselspieler spielt sofort auf das Ergebnis des ausgetauschten Spielers weiter.

Jede Veränderung der Startaufstellung nach Abgabe der Mannschaftsaufstellung ist eine Auswechslung. Ein Spielertausch ohne Auswechslung ist nicht möglich.<sup>2</sup>

Jede Auswechslung ist dem Schiedsrichter mit der Auswechselkarte E1 oder E2 anzuzeigen. Die Anzeigepflicht gilt auch für Auswechslungen nach SpO C.2.2.2 Abs. 2.

Die Auswechslung muss dann sofort vollzogen werden, wenn eine dieser Karten dem Schiedsrichter/Aufsichtsführenden übergeben wird.

Für den Schiedsrichter/Aufsichtsführenden bedeutet dies: „Alle Bahnen Stopp!“ Dieses Kommando soll erfolgen, ohne die Spieler in ihrer Konzentration oder in ihrem Anlauf zu stören.

Die Auswechslung ist vom Schiedsrichter/Aufsichtsführenden im Wurfprotokoll und auf dem Spielbericht zu vermerken. Im „Sudden Victory“ ist keine Auswechslung möglich.

### **C 2.2.3 Einspielzeit**

Jedem Starter steht eine Einspielzeit von 5 Minuten auf seiner Anfangsbahn zur Verfügung. Der Einsatz des Spielers beginnt mit der Einspielzeit. Sowohl die Einspielzeit als auch das Spiel beginnt mit dem Kommando des Schiedsrichters. Während der Einspielzeit kann anstelle des angetretenen Spielers ein anderer Starter eingesetzt werden. Diese Einwechslung ist auf das Wechselkontingent nach Ziffer 2.3.2 anzurechnen. Für einen Wechsel während der Einspielzeit wird die Uhr auch bei Verletzung nicht angehalten. Die Einspielzeit kann nur einmal in Anspruch genommen werden. Einwechselspieler haben keine Einspielzeit.

### **C 2.2.4 Eigene Kugeln**

Das Spiel mit eigenen Kugeln ist unter Beachtung der Sportordnung des DKBC erlaubt.

### **C 2.2.5 Wurfanzahl und Zeit**

Gespielt werden 6 x 120 Wurf (4 x 30 Wurf kombiniert, jeweils 15 Volle und 15 Abräumen) über jeweils vier Spielbahnen nach dem System der WNBA/NBC. Pro Wurfserie (30 Wurf) stehen jedem Spieler 12 Minuten zur Verfügung.

Ein Spiel über sechs Bahnen ist möglich und muss mit der Mannschaftsmeldung zur Saison beim Spielleiter Bundesligen abgegeben werden.

### **C 2.2.6 Spielwertung**

#### **a) Satzpunkte (SP) im direkten Spiel gegeneinander**

Im direkten Spiel Spieler gegen Spieler erhält der Sieger aufgrund der erzielten höheren Kegelzahl je Satz (Wurfserie = 30 Wurf kombiniert, 15 Volle und 15 Abräumen) 1 SP.

Besteht Kegelgleichheit in einem Satz wird jedem Spieler 0,5 SP zugerechnet. Nach Beendigung der vier Sätze ergibt sich eines der folgenden Wertungsergebnisse: 4:0 SP oder 3,5:0,5 SP oder 3:1 SP oder 2,5:1,5 SP oder ... usw.

#### **b) Mannschaftspunkte (MP) beim Spiel Mannschaft gegen Mannschaft**

---

<sup>2</sup> Wird nach Abgabe der Mannschaftsaufstellung schon vor Spielbeginn ein Spieler der Positionen 1 bis 6 ausgetauscht, so zählt dies als Auswechslung und wird vom Wechselkontingent entsprechend abgezogen.

Der direkte Vergleich Spieler gegen Spieler führt aufgrund der Wertungs-ergebnisse aus den vier Sätzen zur Vergabe eines Mannschaftspunktes (damit sechs MP). Einen MP erhält ein Spieler, wenn er mehr als zwei SP erspielt hat oder beim Stand von 2 : 2 SP in der Summe der vier Sätze gegenüber seinem Gegner mehr Kegel erreicht hat. Sind sowohl die SP als auch die Anzahl der Kegel gleich, wird der zu vergebende MP halbiert und jeder Mannschaft mit 0,5 MP zugerechnet. Zwei MP erhält die Mannschaft mit der höheren Anzahl an Kegel aus der Wertung der Ergebnisse aller sechs Spieler gegenüber der gegnerischen Mannschaft. Bei Kegelgleichheit wird jeder Mannschaft ein MP zugesprochen. Nach Beendigung des Spiels ergibt sich eines der folgenden Wertungsergebnisse: 8:0 MP oder 7,5:0,5 MP oder 7:1 MP oder 6,5:1,5 MP oder 6:2 MP oder 5,5:2,5 MP oder ... usw.

### c) Tabellenwertung / Tabellenpunkte (TP)

Die Mannschaft mit den meisten MP, gemäß dieser Bestimmungen Ziffer 5. b), erhält 2:0 TP, die Mannschaft mit den geringeren MP erhält 0:2 TP. Bei gleicher Anzahl der MP (4:4 MP) werden jeder Mannschaft 1:1 TP zugesprochen. In der Tabelle werden in der Reihenfolge die TP (X:X) und die MP (X:X) aufgenommen.

Reihenfolge in der Tabelle: Die Reihung der Mannschaften in einer Tabelle ergibt sich aus:

- 1.) Anzahl der positiven TP in absteigender Reihenfolge
- 2.) Anzahl der negativen TP in aufsteigender Reihenfolge
- 3.) Anzahl der positiven MP in absteigender Reihenfolge

Abschlussstand in der Tabelle: Bei Gleichheit der TP und der MP zwischen zwei oder mehr Mannschaften richtet sich die Platzierung nach dem direkten Vergleich der betroffenen Mannschaften, und zwar

- 4.) die TP in absteigender Folge
- 5.) die MP in absteigender Folge
- 6.) die SP in absteigender Folge
- 7.) der im Durchschnitt bei allen Auswärtsspielen ohne Einbeziehung des gegenseitigen Spiels der zu wertenden Mannschaften erreichten Anzahl an Kegel in absteigender Folge.

### d) Nichtantritt

Tritt eine Mannschaft nicht an, wird das Spiel mit 24:0 Satzpunkten, 8:0 Mannschaftspunkten und 2:0 Tabellenpunkten für die angetretene Mannschaft gewertet.

## C 3 Classic-Pokal

### C 3.1 Spielrecht

Spielrecht am DKBC-Pokal hat nur eine Mannschaft eines Clubs; weitere Mannschaften eines Clubs können am DKBC-Pokal nicht teilnehmen. Dies berücksichtigend sind folgende Mannschaften für den DKBC-Pokal spielberechtigt (keine Mehrfachvergabe):

1. Bundesligamannschaften inkl. Absteiger ins Land
2. Aufsteiger zur 2. Bundesliga
3. Platz 1 bis 4 des Vorjahres
4. Je Landesverband 3 Plätze

Dementsprechend wird die Veranstaltung mit der Meldung zur Pflichtveranstaltung. Nichtantritt einer im DKBC-Pokal gemeldeten Mannschaft wird einem Nichtantritt im

Ligenspielbetrieb gleichgestellt. Es gelten die Festlegungen gem. Ziffer 1.5.5 dieser Ordnung.

### C 3.2 Meldung der Teilnehmer

Bundesliga-Mannschaften melden ihre Teilnahme oder Nichtteilnahme gleichzeitig mit der Bundesligameldung auf dem Bundesligameldebogen an den Spielleiter Bundesligen bis zum 31.05. des Jahres. Der Spielleiter Bundesligen leitet diese zusammen mit der Klassifizierung der Bahnen gesammelt an den Spielleiter Pokal weiter. Die Landesverbände teilen die vorhandene Klassifizierung der Bahnanlagen (**Mindestvoraussetzung Klassifizierung C**) der Landespokalvertreter mit der Meldung mit. Die Landesverbände melden bis zum 30.06. des Jahres ihre drei Landespokalvertreter.

Für die Teilnahme ist ein Startgeld in Höhe von **30,00 €** zu überweisen. (s. C 1.4.5)  
Betr.: DKBC-Pokal-Startgeld - Verein/Club: (Name)

### C 3.3 Startrecht

Ohne gültigen Spielerpass ~~und Werbegenehmigung~~ ist kein Startrecht möglich. Kann der Spielerpass nicht vorgelegt werden, hat sich der betreffende Spieler durch Vorlage seines Personalausweises oder Führerscheines zu legitimieren.

Fehlende Unterlagen sind dem zuständigen Spielleiter innerhalb einer Frist von sechs Tagen zuzuleiten. Die Zusendung in elektronischer Form (Mail, Foto, etc.) ist zulässig. Die Vorlage einer ADV ist im Pokalwettbewerb nicht notwendig!

Werden die fehlenden Unterlagen nicht nachgereicht, wird das gespielte Ergebnis gestrichen.

### C 3.4 Schiedsrichter

Jedes Spiel muss von einem ausgebildeten A- oder B-Schiedsrichter geleitet werden. Der Schiedsrichter ist getrennt von der Heim- und Gastmannschaft zu beurteilen.

### C 3.5 Spielmodus und Wertungssystem

#### C 3.5.1 Spielmodus

Es wird mit sechs Spielern je Mannschaft über jeweils 120 Wurf (4x 30 Wurf) nach dem internationalen Spiel- und Wertungssystem gespielt. Die Bestimmungen aus Ziffer C 2.2 gelten entsprechend. Sollte am Spielende Gleichheit in den Mannschafts- **und** Satzpunkten bestehen, so wird ein „Sudden Victory“ gem. SpO 0 ausgetragen<sup>3</sup>.

#### C 3.5.2 Regelungen „Sudden Victory“

1. Die Spieler(innen) des letzten Durchganges<sup>4</sup> spielen jeweils drei Wurf in die Vollen auf der zuletzt gespielten Bahn. Sieger ist die Mannschaft mit der höchsten Kegelsumme im Sudden Victory.

---

<sup>3</sup> Sudden Victory ist nur beim Spielstand von 4:4 Mannschaftspunkten und 12:12 Satzpunkten notwendig!

<sup>4</sup> Spiel über sechs Bahnen: Spieler 4, 5 und 6 | Spiel über vier Bahnen: Spieler 5 und 6

2. Bei erneuter Kegelgleichheit werden ausschließlich die von den einzelnen Spielern zuletzt gespielten Bahnen mit dem jeweiligen gegnerischen Spieler gewechselt und der „Sudden Victory“ bis zur Entscheidung fortgesetzt.
3. Verwarnungen aus dem Satz bzw. dem Spiel sind nicht gültig im „Sudden Victory“. Verwarnungen im „Sudden Victory“ sind nur gültig im gespielten „Sudden Victory“.
4. Ein Wechsel des Betreuers im „Sudden Victory“ ist nicht möglich.

## **C 3.6 Spielorganisation**

### **C 3.6.1 Allgemeines**

Die Spielleitung liegt beim Vizepräsident Sport und/oder Spielleiter Pokal. Die Heimmannschaft trägt jeweils die Kosten der Austragung des Turniers inklusive Schiedsrichter. Die anreisenden Mannschaften tragen ihre Reisekosten.

Spielbeginn ist einheitlich für Männer Samstag 13:00 Uhr, für Frauen Sonntag 13:00 Uhr (Ausnahme: Finalturnier). Geänderte Anfangszeiten und Spielverlegungen sind beim Spielleiter zu beantragen und bedürfen der Genehmigung durch ihn. Es wird dabei auf die Regelung B 2.10 verwiesen, die auch hier gültig ist. Die Spieltermine sind dem Rahmenterminplan zu entnehmen. Die Auslosungen der ersten Runde werden den Mannschaften schriftlich mitgeteilt und auf der DKBC-Homepage veröffentlicht. Ab der 2. Runde werden die Auslosungen und die Austragungsorte ausschließlich auf der Homepage des DKBC veröffentlicht.

Der Spielbericht ist in der Sportwinner-Online-Datenbank des DKBC einzugeben und innerhalb von 30 Minuten nach Spielende abzuschließen (=Status „Abnahmebereit“).

Mannschaften, die die Sportwinner-Online-Datenbank nicht nutzen können, müssen den Spielbericht als weiter verarbeitbare Datei innerhalb von 30 Minuten nach Spielende an den Spielleiter (**pokal-ergebnisse@dkbc.de**) mailen. Als weiter verarbeitbare Datei ist einzig der aktuelle DKBC Excel-Spielbericht genehmigt. Bei Nichteinhaltung ist ohne vorherige Verwarnung eine Verwaltungsgebühr in Höhe von 50,00 EUR zu entrichten.

### **C 3.6.2 Heimrecht**

Zur Spieldurchführung ist eine Kegelanlage mit mindestens 4 Bahnen erforderlich. Das Heimrecht wird getauscht, wenn die erste gezogene Mannschaft ein Bundesligist und die zweite gezogene Mannschaft ein Landesvertreter ist.

### **C 3.6.3 Ansetzungsregeln**

#### **C 3.6.3.1. Runde 1 - Qualifikation**

Mannschaften, die in der laufenden Spielserie der 1. Bundesliga angehören oder für den Welt-, Europa- bzw. NBC-Pokal qualifiziert sind, erhalten ein Freilos. Je nach Teilnehmerzahl können weitere Freilose vergeben werden, die unter allen Teilnehmern ausgelost werden. Alle übrigen Teilnehmer werden bundesweit ohne regionale Einteilung ausgelost.

#### **C 3.6.3.2. Runde 2 – 64 Teams**

Mannschaften, die am Welt-, Europa- bzw. NBC-Pokal der laufenden Saison teilnehmen, erhalten ein Freilos. Alle übrigen Teilnehmer werden bundesweit ohne regionale Einteilung ausgelost.

#### **C 3.6.3.3. Runde 3 – 32 Teams**

Alle Teilnehmer (32 Teams) werden bundesweit ohne regionale Einteilung ausgelost.

#### **C 3.6.3.4 Runde 4 – 16 Teams (Achtelfinale)**

Die Spielpaarungen werden ohne Einteilung aus allen Teilnehmern bundesweit ohne regionale Einteilung ausgelost.

#### **C 3.6.3.5. Runde 5 – 8 Teams (Viertelfinale)**

Die Spielpaarungen werden ohne Einteilung aus allen Teilnehmern bundesweit ohne regionale Einteilung ausgelost.

#### **C 3.6.3.6 Runde 6 – FinalFour – 4 Teams (Halbfinale + Finale)**

Halbfinale und Finale werden auf einer vom DKBC bestimmten Anlage an einem Tag oder einem Wochenende ausgetragen. Für die Finalrunde gelten gesonderte Bestimmungen zur Wettkampfdurchführung, welche die Bestimmungen der ISO berücksichtigen.

### **C 3.7. Ehrungen / Qualifikation internationale Wettbewerbe**

Der DKBC-Pokalsieger erhält den DKBC-Pokal und erwirbt das Startrecht zum NBC-Pokal, bei Verzicht geht das Startrecht auf Platz 2 usw. über. Ist der DKBC-Pokalsieger für einen anderen internationalen Pokalwettbewerb (Welpokal, Europapokal) qualifiziert, so kann er das Startrecht im NBC-Pokal nicht wahrnehmen. Gleiches gilt für den Zweit- und Drittplatzierten. Für die 3 erstplatzierten Mannschaften werden beim Finale Medaillen und Urkunden vergeben.

## **C 4 Einzelmeisterschaften**

### **C 4.1 Disziplinen**

Einzelmeisterschaften werden entsprechend der Sportordnung Teil A, Ziffer 6 und der Sportordnung Teil B, Ziffer 2.2.3 durchgeführt. Maßgebend für die Einstufung in die jeweilige Altersklasse ist das Alter, das innerhalb des Sportjahres erreicht wird.

### **C 4.2 Wertung**

Die Durchführungsbestimmungen erarbeitet der Vizepräsident Sport mit seinen zuständigen Referenten.

#### **C 4.2.1 Deutsche Meisterschaften 120-Wurf**

In der Qualifikation gilt die Gesamtwertung. Die Finalrunde wird in den Altersgruppen U23 sowie Frauen und Männer nach internationalem Spiel- und Wertungssystem gespielt. In der Altersklasse Senioren/Seniorinnen gilt die Gesamtwertung auch für das Finale.

#### **C 4.2.2 Finalreihenfolge**

Die Reihenfolge des Finales ergibt sich aus der Platzierung bei der Qualifikation. Die Startzeiten für den Endlauf sind verbindlich und werden rechtzeitig bekannt gegeben.

### **C 4.3 Startrecht**

Ohne gültigen Spielerpass ~~ggf. Werbegenehmigung~~ und Anti-Doping Vereinbarung (ADV) ist grundsätzlich kein Startrecht möglich. Kann der Spielerpass nicht vorgelegt werden, hat sich der betreffende Spieler durch Vorlage seines Personalausweises oder Führerscheines

zu legitimieren. Fehlenden Unterlagen sind bis zum Ende der Qualifikation/Vorlauf vorzulegen; die Zusendung in elektronischer Form (Mail, Foto, etc.) ist zulässig. Die ADV kann nur dann nachgereicht werden, wenn vor dem Start, durch die DKBC-Geschäftsstelle, eine DKBC ID-Nummer vergeben wurde.

Werden die fehlenden Unterlagen nicht nachgereicht, wird das gespielte Ergebnis gestrichen.

#### **C 4.4 Eigene Kugeln**

Das Spiel mit eigenen Kugeln ist unter Beachtung der DKBC-Sportordnung, Teil B, Ziffer 1.2 erlaubt.

#### **C 4.5 Einspielzeit**

Jede/r Starter/in hat eine Einspielzeit von 5 Minuten.

#### **C 4.6 Anmeldung**

Jeder Starter/in hat sich 45 Minuten vor seinem/ihrem Start bei der Wettkampfleitung anzumelden. Die Nichteinhaltung der Startzeit bedeutet Startverlust! Falls die Wettbewerbe in kürzerer Zeit als vorgesehen absolviert werden, können die nachfolgenden Starter/innen früher aufgerufen werden. Sollten seinerseits die festgelegten Zeiten nicht ausreichen, können sie auf einen späteren Zeitpunkt verlegt werden.

#### **C 4.7 Meldung der Landesverbände**

Die Landesverbände haben eine Meldung der ihnen zugeteilten Startzeiten abzugeben. Der Meldeschluss wird durch den Vizepräsident Sport und den Spielleiter Meisterschaften im Rahmenterminplan festgelegt. Nach Meldeschluss sind namentliche Änderungen möglich. Diese sind bis Startbeginn der Wettkampfleitung zu melden. Verspätete Meldungen, inklusive der Titelverteidiger, ziehen eine Verwaltungsgebühr von 50 Euro pro Startplatz nach sich. Abmeldungen nach erfolgter schriftlicher Anmeldung, müssen schriftlich durch den betreffenden Landesverband erfolgen.

#### **C 4.8 Ehrungen/ Qualifikation internationale Wettbewerbe**

Die Siegerehrungen finden unmittelbar nach Ende der Wettbewerbe statt. Die Erstplatzierten erhalten:

- 1. Platz eine Goldmedaille und eine Urkunde mit dem Text „Deutscher Meister“
- 2. Platz eine Silbermedaille und eine Urkunde mit dem Text „2.Platz“
- 3. Platz eine Bronzemedaille und eine Urkunde mit dem Text „3.Platz“

Der Deutsche Meister 120 Wurf (Männer/Frauen/U23) erwirbt das Startrecht zum Einzelweltpokal, bei Verzicht geht das Startrecht auf Platz 2 usw. über.

### **C 5 Vereinsmeisterschaften Senioren**

#### **C 5.1 Disziplinen**

- Mannschaftswettbewerb Seniorinnen
- Mannschaftswettbewerb Senioren A und
- Mannschaftswettbewerb Senioren B

#### **C 5.2 Altersklasse**



Maßgebend für die Einstufung in die jeweilige Altersklasse ist das Alter, das innerhalb des Sportjahres erreicht wird: Seniorinnen und Senioren A 50 – 59 Jahre, Seniorinnen und Senioren B 60-69 Jahre, Seniorinnen und Senioren C 70 Jahre und älter. Senioren A, B und C und Seniorinnen können sich nach Wahl an den Meisterschaften beteiligen. Sie haben ihre Entscheidung bereits vor Beginn der örtlichen Meisterschaften zu treffen, das heißt, eine schriftliche Erklärung für Einzel- und Mannschaft getrennt, muss bei der jeweiligen Meisterschaft vorgelegt werden. Sie ist gültig für das gesamte Sportjahr. Folgende Möglichkeiten sind erlaubt:

#### C 5.2.1 Einzelmeisterschaften

- Senioren/innen A = Start bei den Frauen/Männer
- Senioren/innen B = Start bei den Senioren/innen A
- Senioren/innen C = Start bei den Senioren/innen B

#### C 5.2.2 Mannschaftsmeisterschaften

- Senioren/innen A = Start bei den Frauen/Männer
- Senioren/innen B = Start bei den Senioren/innen A
- Senioren/innen C = Start bei den Senioren/innen A oder B

#### C 5.3 Wertung

- Mannschaft Senioren A je 4 Starter x 120 Wurf (4x 30 Wurf – jeweils 15 Volle und 15 Abräumen)
- Mannschaft Senioren B je 4 Starter x 120 Wurf (4x 30 Wurf – jeweils 15 Volle und 15 Abräumen)
- Mannschaft Seniorinnen je 4 Starterinnen x 120 Wurf (4x 30 Wurf – jeweils 15 Volle und 15 Abräumen)

Die Meisterschaft wird pro Disziplin in einem Durchgang absolviert.

Sieger ist die Mannschaft, welche in ihrer Disziplin die meisten Kegel erzielt hat.

#### C 5.4 Startrecht

Ohne gültigen Spielerpass ~~Werbegenehmigung~~ und Anti-Doping-Vereinbarung (ADV) ist kein Startrecht möglich. Kann der Spielerpass nicht vorgelegt werden, hat sich der betreffende Spieler durch Vorlage seines Personalausweises oder Führerscheines zu legitimieren. Fehlenden Unterlagen sind bis zum Ende des Tages zuzusenden; die Zusendung in elektronischer Form (Mail, Foto, etc.) ist zulässig.

Die ADV kann nur nachgereicht werden, wenn vor dem Start durch die DKBC-Geschäftsstelle eine DKB-ID vergeben wurde.

Werden die fehlenden Unterlagen nicht nachgereicht, wird das gespielte Ergebnis gestrichen.

#### C 5.5 Eigene Kugeln

Das Spiel mit eigenen Kugeln ist unter Beachtung der DKBC-Sportordnung, Teil B, Ziffer 1.2 erlaubt.

#### C 5.6 Einspielzeit

Jede/r Starter/in hat eine Einspielzeit von fünf Minuten unter Beachtung der Sportordnung des DKBC, Teil B, Ziffer B 3.4 zur Verfügung.

## **C 5.7 Anmeldung**

Jeder Starter/in ist 45 Minuten vor seinem/ihrem Start bei der Wettkampfleitung anzumelden. Die Nichteinhaltung der Startzeit bedeutet Startverlust! Falls die Wettbewerbe in kürzerer Zeit als vorgesehen absolviert werden, können die nachfolgenden Starter/innen früher aufgerufen werden. Sollten seinerseits die festgelegten Zeiten nicht ausreichen, können sie auf einen späteren Zeitpunkt verlegt werden.

## **C 5.8 Meldung der Landesverbände**

Die Landesverbände haben eine Meldung der ihnen zugeteilten Startzeiten abzugeben. Der Meldeschluss wird durch den Vizepräsident Sport im Rahmenterminplan festgelegt. Nach Meldeschluss sind namentliche Änderungen möglich. Diese sind bis Startbeginn der Wettkampfleitung zu melden. Verspätete Meldungen ziehen eine Verwaltungsgebühr von 50 Euro pro Startplatz nach sich.

Abmeldungen nach erfolgter schriftlicher Anmeldung, müssen schriftlich durch den betreffenden Landesverband erfolgen und ziehen eine Verwaltungsgebühr von 25,00 € pro Startplatz nach sich.

## **C 5.9 Ehrungen**

Die Siegerehrungen finden unmittelbar nach Ende der Wettbewerbe statt. Die Erstplatzierten erhalten:

- 1. Platz je eine Goldmedaille und eine Urkunde mit dem Text „Deutscher Meister“
- 2. Platz je eine Silbermedaille und eine Urkunde mit dem Text „2. Platz“
- 3. Platz je eine Bronzemedaille und eine Urkunde mit dem Text „3. Platz“

## **C 6 Deutsche Meisterschaft Sprint und Tandem-Mixed**

### **C 6.1 Sprint**

#### **C 6.1.1 Altersklassen**

Gespielt werden darf ab Altersklasse U23. Nach oben gibt es keine Altersbegrenzung. Es wird ohne Altersklassen gespielt. Nach der Qualifikation gelten die entsprechenden Ordnungen der NBC für diesen Wettbewerb.

#### **C 6.1.2.Wertung**

Gespielt wird die Erste Runde (32 Starter) auf Ergebnis. 40 Wurf kombiniert. (10 Volle, 10 Abräumen)

Danach spielt Platzierung 1. gegen Platzierung 32, Platzierung 2. gegen 31. usw.

Anschließend wird im K.O.-System analog der Durchführungsbestimmungen für Weltmeisterschaften der NBC für diesen Wettbewerb gespielt.

### **C 6.2 Tandem-Mixed**

#### **C 6.2.1 Altersklassen**

Gespielt werden darf ab Altersklasse U23. Nach oben gibt es keine Altersbegrenzung. Es wird ohne Altersklassen gespielt. Nach der Qualifikation gelten die entsprechenden Ordnungen der NBC für diesen Wettbewerb.

#### **C 6.2.2 Wertung**

Gespielt wird die Erste Runde (16 Paare) auf Ergebnis. 60 Wurf kombiniert. (15 Volle, 15 Abräumen).

Danach spielt Platzierung 1. gegen Platzierung 16, Platzierung 2. gegen 15. usw.

Anschließend wird im K.O.-System analog der Durchführungsbestimmungen für Weltmeisterschaften der NBC für diesen Wettbewerb gespielt.

### C 6.3 Startrecht

Ohne gültigen Spielerpass ~~Werbegenehmigung~~ und Anti-Doping Vereinbarung (ADV) ist kein Startrecht möglich. Kann der Spielerpass nicht vorgelegt werden, hat sich der betreffende Spieler durch Vorlage seines Personalausweises oder Führerscheines zu legitimieren. Fehlenden Unterlagen sind bis zum Ende der Ersten Runde vorzulegen; die Zusendung in elektronischer Form (Mail, Foto, etc.) ist zulässig. Die ADV kann nur dann nachgereicht werden, wenn vor dem Start durch die Geschäftsstelle eine DKB-ID bereits erteilt wurde.

Werden die fehlenden Unterlagen nicht nachgereicht, wird das gespielte Ergebnis gestrichen.

### C 6.4 Eigene Kugeln

Das Spiel mit eigenen Kugeln ist unter Beachtung der DKBC-Sportordnung, Teil B, Ziffer 1.2 erlaubt.

### C 6.5 Einspielzeit

Jede/r Starter/in hat eine Einspielzeit im Sprint und Tandem-Mixed von drei Minuten zur Verfügung. Wird nach einem Start für alle sich auf der Bahn befindlichen Starter sofort die nächste Runde gespielt, entfällt die Einspielzeit.

### C 6.6 Anmeldung

Jeder Starter/in ist 45 Minuten vor seinem/ihrem Start bei der Wettkampfleitung anzumelden. Die Nichteinhaltung der Startzeit bedeutet Startverlust! Falls die Wettbewerbe in kürzerer Zeit als vorgesehen absolviert werden, können die nachfolgenden Starter/innen früher aufgerufen werden. Sollten seinerseits die festgelegten Zeiten nicht ausreichen, können sie auf einen späteren Zeitpunkt verlegt werden.

### C 6.7 Startplätze Sprint

➤ Je Landesverband ein Startplatz	13 Startplätze
➤ Deutscher Meister des Vorjahres ein Startplatz	1 Startplatz
➤ Platz 1-10 des Vorjahres	10 Startplätze
➤ Startplätze des Nationalkaders	8 Startplätze
<b>Gesamt</b>	<b>32 Startplätze</b>

### C 6.8 Startplätze Tandem Mixed

➤ Je Landesverband ein Startplatz	13 Startplätze
➤ Deutscher Meister des Vorjahres ein Startplatz	1 Startplatz
➤ Startplätze des Nationalkaders	2 Startplätze
<b>Gesamt</b>	<b>16 Startplätze</b>

### **C 6.9 Meldung der Landesverbände**

Die Landesverbände haben eine Meldung der ihnen zugeteilten Startzeiten abzugeben. Der Meldeschluss wird durch den Vizepräsident Sport im Rahmenterminplan festgelegt. Nach Meldeschluss sind namentliche Änderungen möglich. Diese sind bis Startbeginn der Wettkampfleitung zu melden. Verspätete Meldungen ziehen eine Verwaltungsgebühr von 50,00 € pro Startplatz nach sich. Abmeldungen nach erfolgter schriftlicher Anmeldung, müssen schriftlich durch den betreffenden Landesverband erfolgen und ziehen eine Verwaltungsgebühr von 25,00 € pro Startplatz nach sich.

### **C 6.10 Startgebühren und Start-Zeiten/Plan**

Die Startgebühren werden durch das Präsidium festgelegt und mit der Ausschreibung mitgeteilt.

Startzeiten und Startplan wird durch den Vizepräsident Sport bzw. den Spielleiter der Meisterschaften festgelegt.

### **C 7 Termine**

Die Terminpläne werden durch den Vizepräsident Sport in Abstimmung mit der Terminkommission langfristig erstellt. Die Berufung einer zeitweiligen Arbeitsgruppe ist in Abstimmung mit dem Präsidium des DKBC möglich.

### **C 8 Länder / Landesfachverbände**

Die Länder / Landesfachverbände haben die Möglichkeit weitergehende Festlegungen zu treffen.

### **C 9 Inkrafttreten**

Nach Beschluss der Classic-Konferenz des DKBC tritt diese Sportordnung erstmals am 01.07.2004 und danach mit den Änderungen von 2006 bis [2023](#) und [zuletzt der vom 04.11.2023 und 07.06.2024](#) ab [01.07.2024](#) in Kraft - ([red. 15.07.24 bearbeitet](#)). Änderungen zur Sportordnung, Teil C sind durch Beschluss des Ländersportrates zulässig. Die Änderungen treten jeweils mit Beginn des nächsten Sportjahres, in Ausnahmefällen nach gesondertem Beschluss des LSR und/oder der CK mit sofortiger Wirkung in Kraft.

Bemerkung:

[Die letzten Änderungen innerhalb der Sportordnung wurden blau geschrieben.](#)